

# TP-GAME RÉSEAU VR

RECHERCHE DE RISQUES EN IMMERSION 3D DANS UN ENVIRONNEMENT DE TRAVAUX RÉSEAU

Faites vivre à vos collaborateurs  
une expérience pédagogique hors  
du commun !



GAMME SÉLECTIONNÉE  
ET PRÉSENTÉE AU

CES2019



- Accueil des nouveaux embauchés (avec traçabilité)
- Sensibilisation aux risques et à leur prévention
- Action sur le comportement



## Objectifs :

- L'utilisateur est immergé dans un environnement où il peut interagir sans danger.
- Il apprend à détecter les situations dangereuses, à analyser les risques et à les prévenir.
- Il s'exerce aux gestes du métier sans risquer l'accident.

**Agissez sur le comportement et favorisez l'usage  
des bonnes pratiques prévention !**

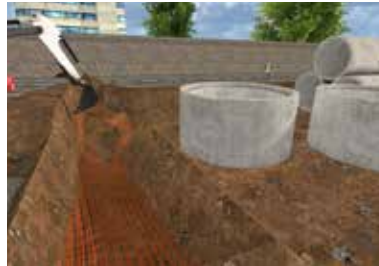


EXISTE AUSSI EN SERIOUS GAME POUR UNE UTILISATION SUR PC.



## Utilisation

- ➔ Équipé d'un casque de réalité virtuelle l'apprenant doit détecter et analyser les 20 situations à risques qui lui sont proposées afin de s'imprégner des procédures et comportements adaptés.
- ➔ Immérgé dans un environnement à 360°, il est acteur de sa formation puisqu'il s'y déplace et interagit librement sans aucun danger.
- ➔ Un Feedback pédagogique lui est proposé pour chaque risque découvert et les situations à risques sont remises en conformité dans l'environnement.
- ➔ L'attractivité du concept n'est plus à démontrer, la mémorisation est excellente. Ce procédé est ludique et rend les sessions de formation attractives et l'expérience unique. Il est un véritable atout en ce sens pour la prévention des risques professionnels.



### Quelques thématiques traitées

- ➔ Tranchée non blindée
- ➔ Travail en espace confiné
- ➔ Descente d'engin
- ➔ Port des EPI
- ➔ Non-respect des zones de circulation
- ➔ Rangement / propreté / Hygiène (etc.)

### La traçabilité des stagiaires

- ➔ Retracer le chemin parcouru par l'apprenant et ses erreurs.
- ➔ Traçabilité nominative des apprenants.
- ➔ Impression de l'attestation de passage à la fin de la session.

### Le matériel

Nous pouvons vous conseiller sur le matériel à acquérir, en fonction de l'utilisation souhaitée (Gear VR, Oculus Go, Oculus Rift, HTC Vive ...).



## Ils parlent de nous...

**Le Parisien**

“ Réalité virtuelle et objets connectés, nouvelles stars de la santé au travail. ”

**BFM BUSINESS**

“ Quand les nouvelles technologies veulent améliorer la santé au travail. ”



FLASHEZ CE QR CODE  
ET VISIONNEZ  
UNE VIDÉO DE  
DÉMONSTRATION

**Pour plus d'informations**  
Contactez-nous au 04 42 90 80 06  
[2j@2jprocess.com](mailto:2j@2jprocess.com)

[www.2jprocess.com](http://www.2jprocess.com)