



# Centrale à béton

Recherche de risques

En Réalité virtuelle

**SUPPORTS :**

- Casque autonome
- Casque VR pour PC

**DURÉE :** 15 minutes

\* Existe aussi en version **SERIOUS GAME** sur PC

## OBJECTIFS

- Apprendre à détecter les situations dangereuses et analyser les risques
- Bien appréhender les risques du secteur et savoir les prévenir
- Favoriser l'usage des bonnes pratiques de prévention avant d'être détaché en mission

## CARACTÉRISTIQUES

Équipé d'un casque de Réalité Virtuelle, l'apprenant est immergé dans une centrale à béton où plusieurs situations à risques lui sont présentées.

## LISTES DES RISQUES

1. EPI
2. Accrochage bande transporteuse
3. Travail en Hauteur
4. Chutes de plain-pied : escalier
5. Bruit EPI
6. Bruit porte ouverte
7. Risque chimique
8. Chutes de plain-pied : Rangement
9. Électricité
10. Bassin de décantation
11. EPC
12. Nettoyage/propreté
13. Chute de plain-pied : trou dans le sol
14. Portes skip ouverte
15. Intervention sur Trémies
16. Consignation
17. Poussière

## MODE DE FORMATION

**Formation collective ou individuelle** : Les apprenants passent tour à tour en immersion 3D. Il est possible de projeter l'expérience de l'utilisateur sur un grand écran pour organiser des ateliers participatifs.

 **DURÉE** : 15 minutes.



**TRAÇABILITÉ** : Traçabilité détaillée, attestation de passage nominative.